

任务 1：入门示例



任务目标

安装 ScratchPi 并掌握软件的基本用法

掌握可编程电子积木的硬件连接方法

使用串口方式对电子积木进行编程和控制

运行 ScratchPi 程序并点亮 RGB 全彩灯

软件安装

1. 下载 ScratchPi 图形化编程软件

A blue, rounded rectangular button with a white border and a slight gradient. The text "下载Windows版" is written in white, sans-serif font in the center of the button.

下载Windows版

点击图片按钮，下载 Windows 版本安装包。

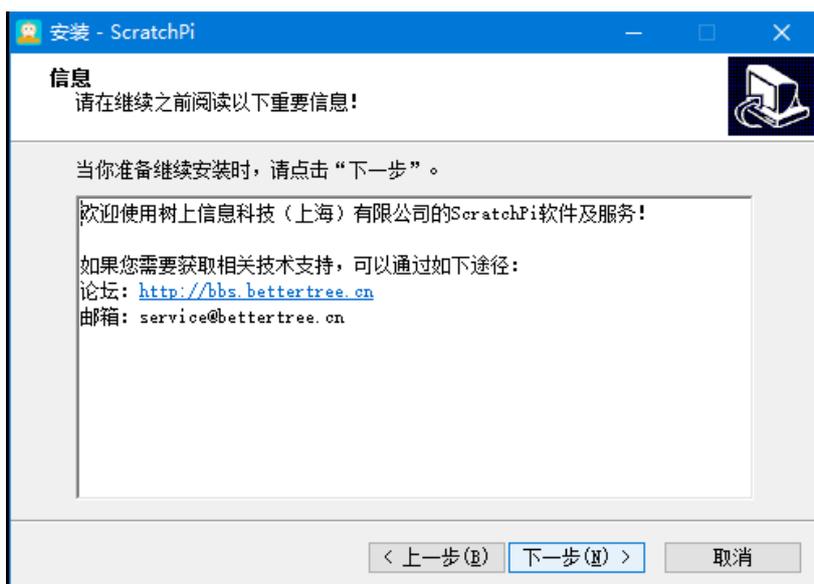
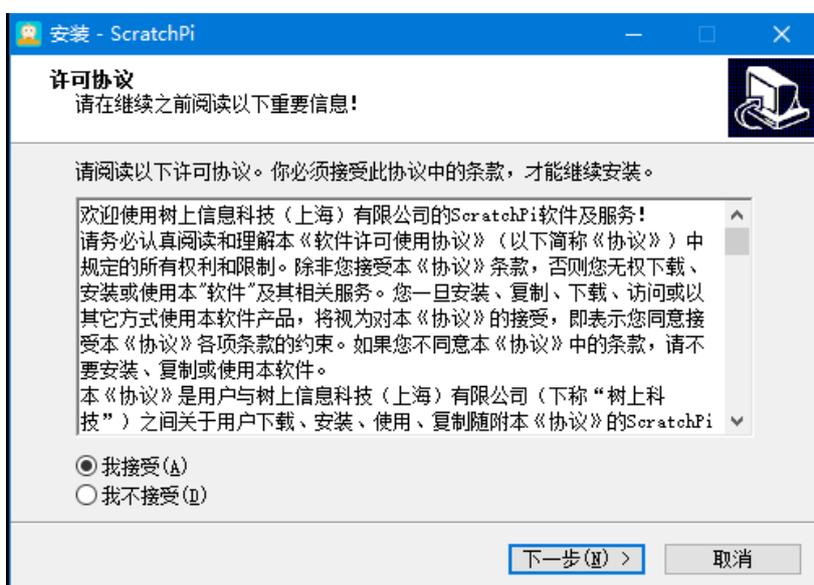
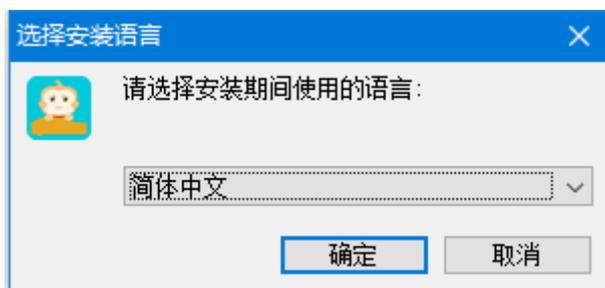
2. 安装

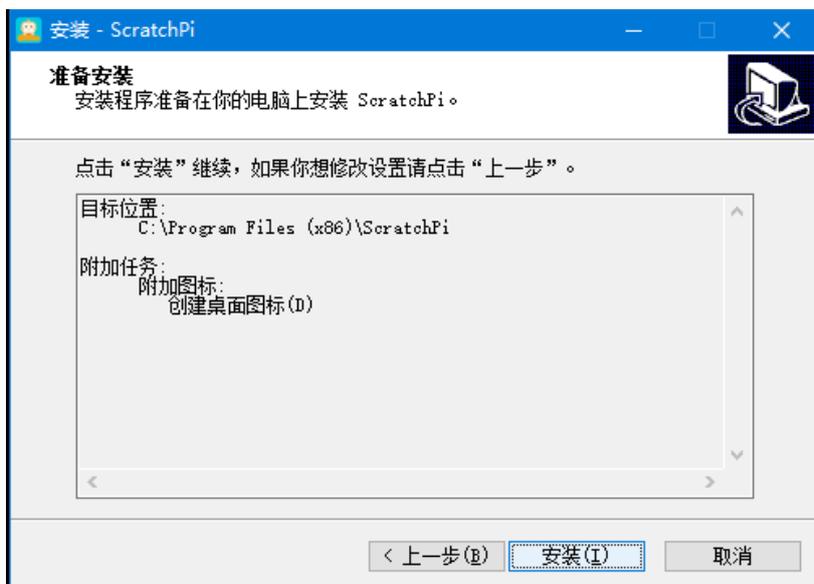
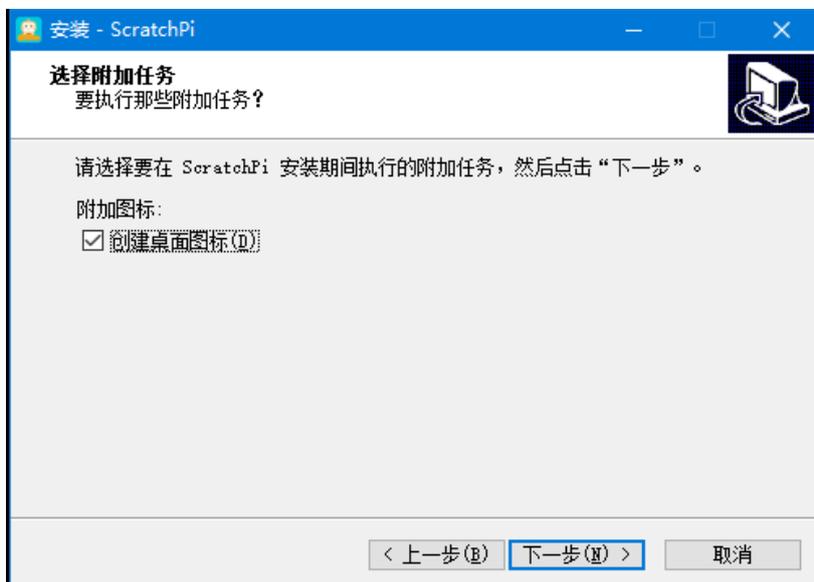
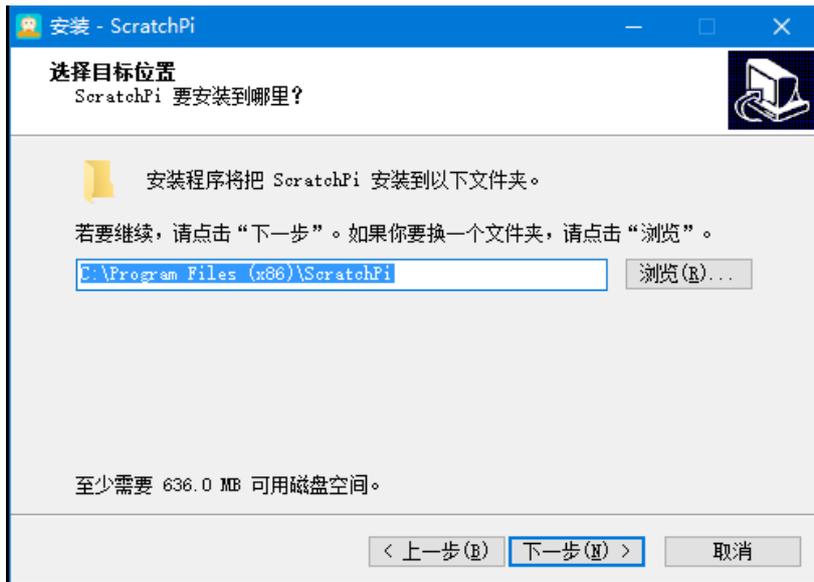
双击下载好的 ScratchPi 安装程序，按照以下步骤安装。

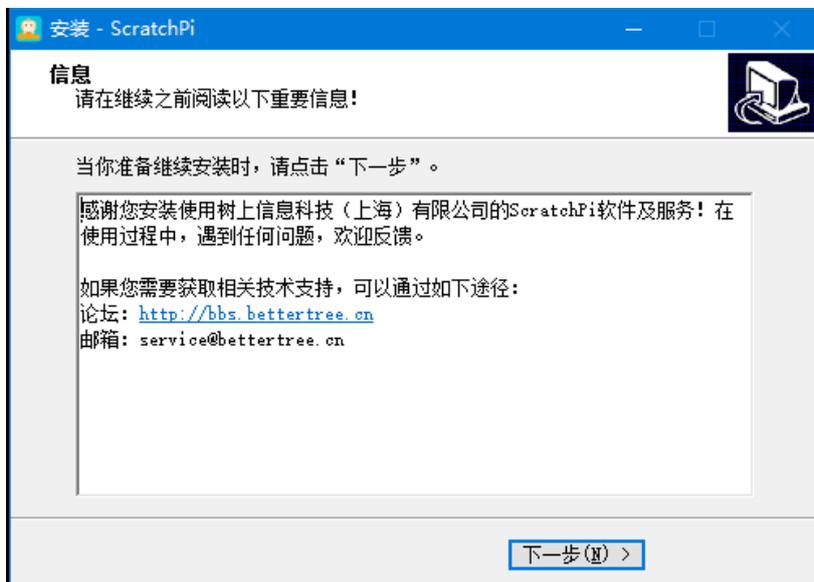
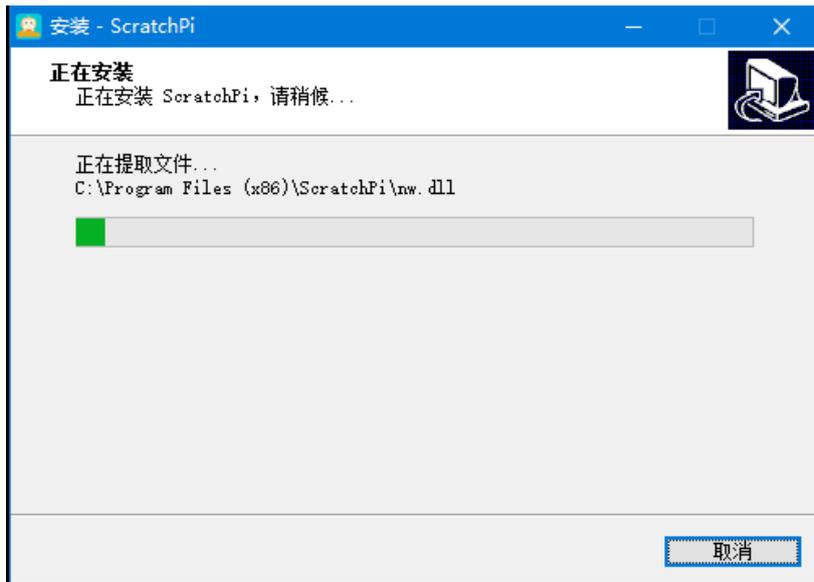
注意：如果您的电脑上已安装 360 安全卫士，在软件安装过程中可能会出现软

件被 360 误报为不安全程序的问题，请务必选择信任本软件，否则软件可能无法

正常运行！







点亮 RGB 全彩灯

1. 硬件连接

找到 RGB 全彩灯、Cubic (远程控制板)、蓝色数据线、白色数据线：



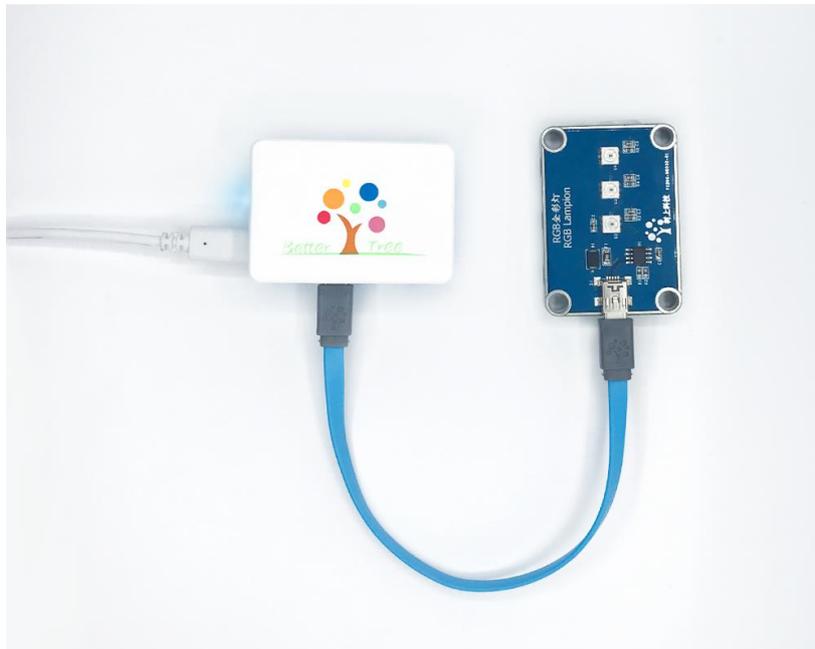
按下图连接，将 RGB 全彩灯连接到 1 号端口：



将 USB 数据线插入电脑 USB 接口：



打开侧面的电源开关，电源指示灯常亮。

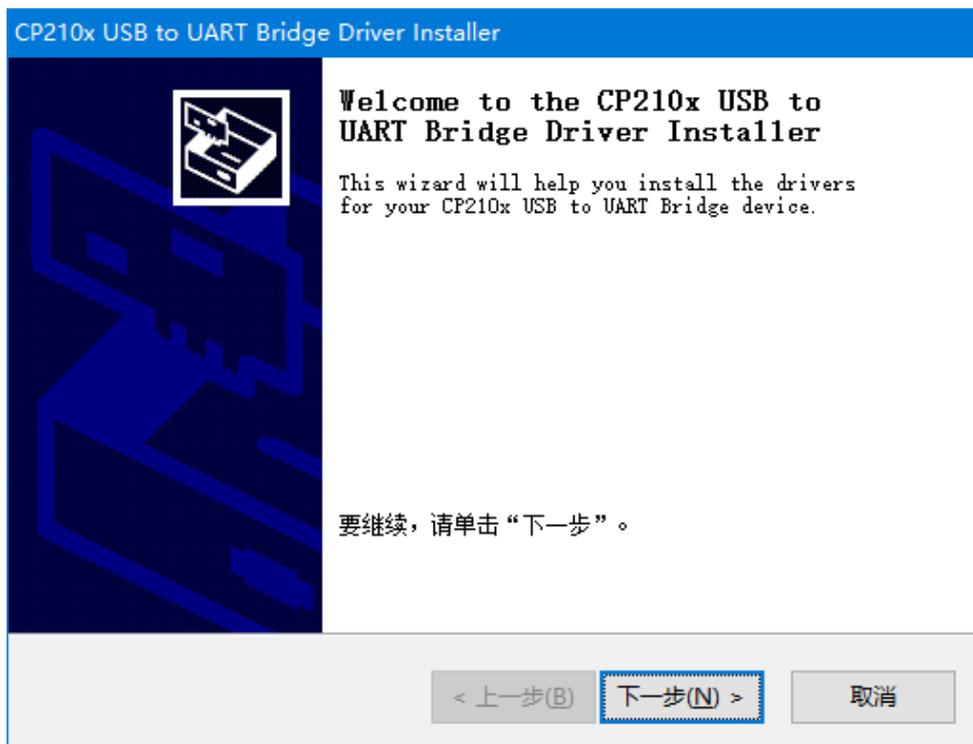


2. 驱动安装

点击菜单“固件”->“安装驱动”：



弹出如下窗口，按照提示完成安装即可。

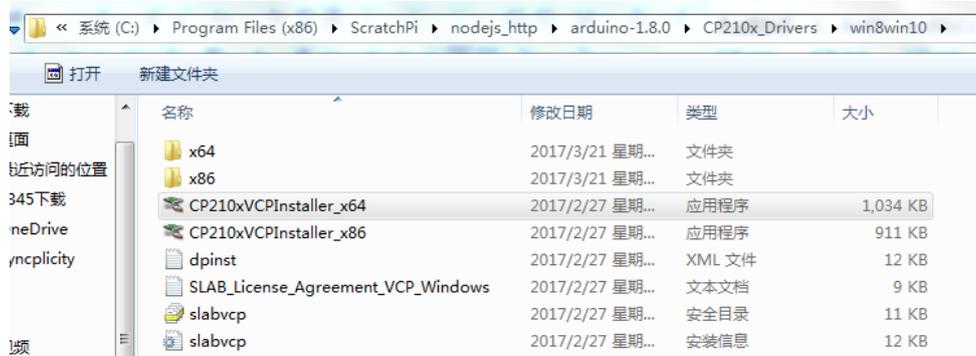


说明：驱动只需安装一次即可，安装后，ScratchPi 软件就能识别到 Cubic 了。

注意：在部分机器上，由于权限问题，驱动安装程序无法自动启动，会弹出如下界面，双击其中选中的文件（说明：64 位系统会选中

“CP210xVCPInstaller_x64.exe”, 32 位系统会选中“CP210xVCPInstaller_x86.exe”) 即

可启动驱动安装程序。



3. 串口连接

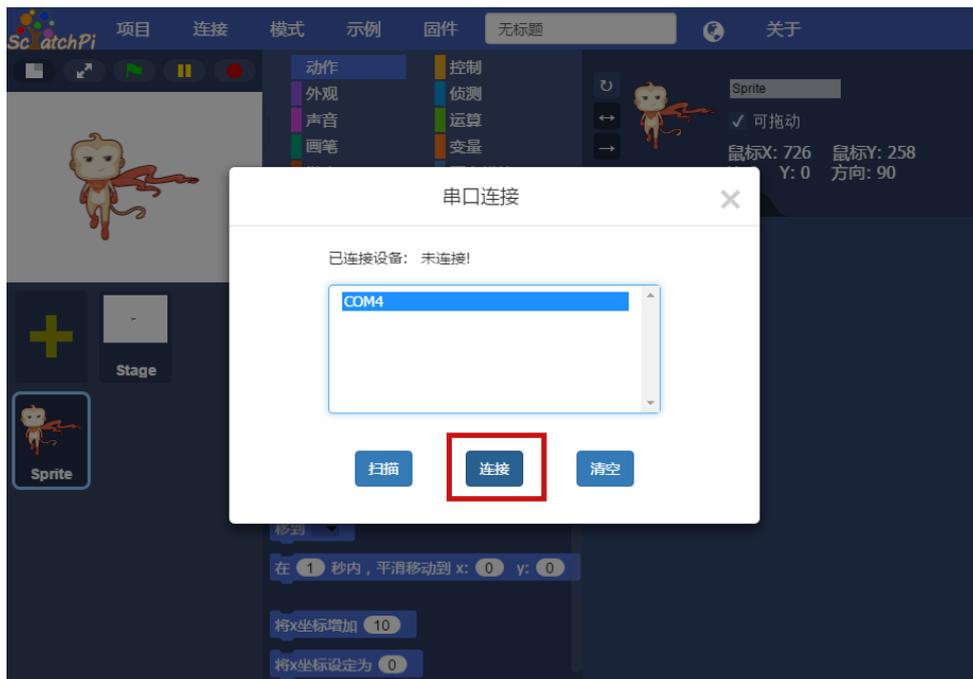
点击菜单下的“连接” -> “串口”。



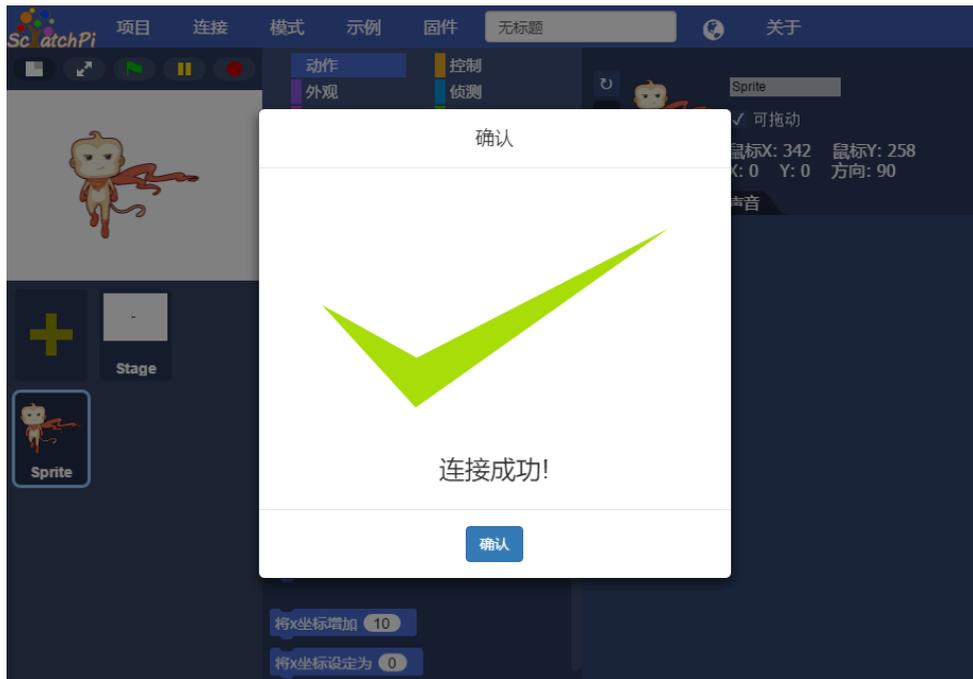
点击“扫描”：



选择串口，点击“连接”。



等待连接成功。

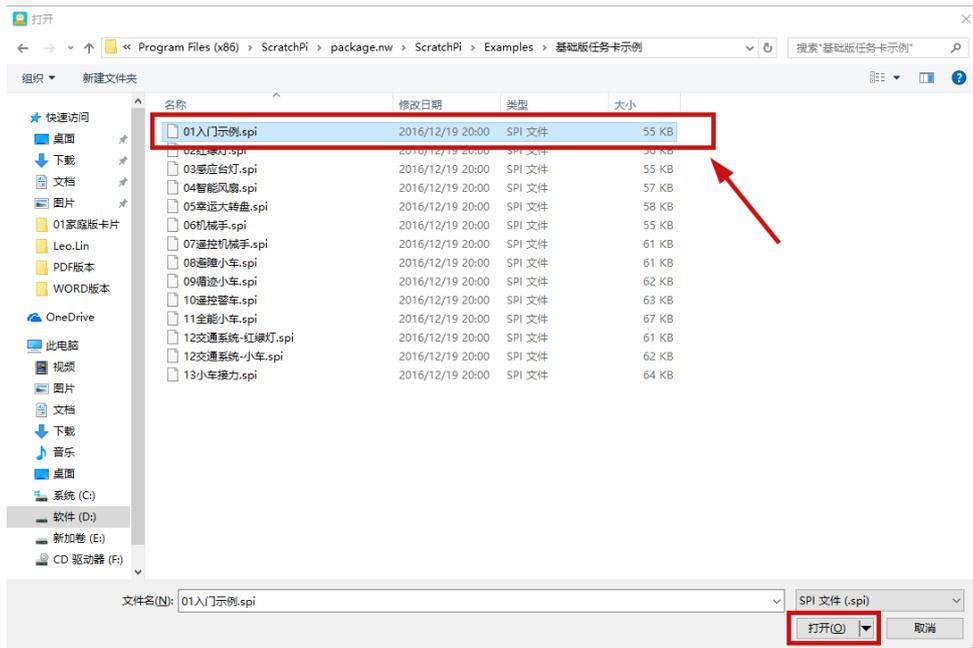


4. 打开示例工程

点击菜单“示例”。



选择“基础版任务卡示例”文件夹中的“01 入门示例.spi”文件后点击“打开”。

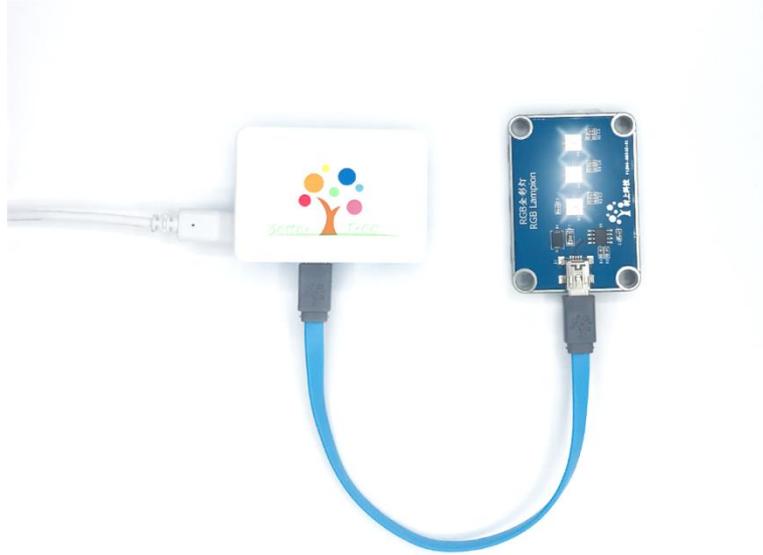


5. 运行 ScratchPi 程序

点击“小绿旗”图标运行：



6. 运行结果



拓展

Cubic 共有 6 个端口，本次任务使用的是 1 号端口，尝试使用其他端口完成这次任务。请将 RGB 全彩灯连接到 Cubic 的 2 号端口，将程序中“远程 1”修改为“远程 2”，点亮 2 号端口的 RGB 全彩灯。